

EVALUATION ULTIMATE Niveau 1

Situation de référence: Matches en 3 C 3, de 5 min, sur terrain de 10 X 25m (dont en-but de 4m) en conservant un système de 3 zones à franchir : 1 pt par zone et 3 pts quand l'en-but est atteint. Deux poules de 4 équipes homogènes : pendant que 2 équipes jouent, 2 équipes observent et tiennent le score.

→ **EVALUATION DES CONDUITES MOTRICES** / 16 pts

Capacité individuelle : profil du joueur /6 pts	ROLE	NON ACQUIS 0,5 pt	EN COURS D'ACQUISITION 1 pt	ACQUIS 2 pts
	PORTEUR DU DISQUE /2	Lancers encore approximatifs. Reste spectateur après sa passe. Réceptions aléatoires.	Lancers en revers précis, quelques lancers en coup droit. Utilisation du pied de pivot. Réceptions efficaces à deux mains à l'arrêt.	Passes courtes variées, les longues en revers. Pied pivot et feintes. Réceptions à une main et en mouvement
	NON PORTEUR DU DISQUE /2	Se déplace en suivant le disque ou demande le disque en étant très proche du PD. Démarquage tardif.	Se positionne par rapport au PD, pour être vu, accessible en étant le plus souvent démarqué, change de rythme. Mobile. Se démarque par des appels assez rapides, surtout en appui.	Appels dans des espaces libres, avec changement de rythme, en appui et en soutien (en fonction du PD)
	DEFENSEUR /2	Suit le disque, mais est souvent en retard. Ne sait pas sur qui il doit défendre. Défense aléatoire	Mobile. Suit son attaquant, le gêne et intercepte quelques fois.	Dissuade, harcèle, met une pression sur l'adversaire. Lit le jeu pour intercepter.

		4 ^{ème} de poule	3 ^{ème} de poule	2 ^{ème} de poule	1 ^{er} de poule																	
Capacité Collective /10 pts	Gain des matchs /2 pts	0,5 pt	1 pt	1,5 pt	2 pts																	
	Progresser vers la cible adverse /8 pts	Zone franchie= 1 pt Zone d'en-but= 3 pts																				
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: left;">Nombre de points</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;">20</td> <td style="text-align: center;">25</td> <td style="text-align: center;">30</td> <td style="text-align: center;">40</td> <td style="text-align: center;">50</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left;">NOTE</td> <td style="text-align: center;">1 pt</td> <td style="text-align: center;">2 pts</td> <td style="text-align: center;">3 pts</td> <td style="text-align: center;">4 pts</td> <td style="text-align: center;">5 pts</td> <td style="text-align: center;">6 pts</td> <td style="text-align: center;">7 pts</td> <td style="text-align: center;">8 pts</td> </tr> </table>	Nombre de points	5	10	15	20	25	30	40	50	NOTE	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts	5 pts	6 pts	7 pts	8 pts		
Nombre de points	5	10	15	20	25	30	40	50														
NOTE	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts	5 pts	6 pts	7 pts	8 pts														

→ EVALUATION DES CONNAISSANCES ET ATTITUDES /4 pts (CMS1 et 2)

Observation de l'enseignant :	NON ACQUIS	EN COURS D'ACQUISITION	ACQUIS
Auto-arbitrage /2 pts	Des erreurs, des conflits à gérer. Nécessité pour l'enseignant d'intervenir 0,5 pt	Des erreurs d'application du règlement sans conséquence sur le jeu. 1 pt	Bonne connaissance du règlement. Auto-arbitrage de qualité. 2 pts
Fair-play /2 pts	Beaucoup de fautes de contact commises par l'équipe, attitude négative pendant le match. Ne participe pas avec sérieux à la ronde. 0,5 pt	Quelques fautes mais non contesté, un état d'esprit qui permet le déroulement du jeu. Critiques sans grand intérêt lors de la ronde. 1 pt	Attitude positive de toute l'équipe tout au long de la rencontre, s'excuse lors des fautes commises, critiques constructives lors de la ronde. 2 pts

Possibilité de faire remplir la fiche « Esprit du jeu » en équipe, après chaque match (cf. : poster):



Moyenne des points obtenus par l'équipe	Entre 5 et 7 pts	Entre 8 et 12 pts	Entre 13 et 15 pts
NOTE CORRESPONDANTE	De 0,5 à 1,5 pt	De 2 à 2,5 pts	De 3 à 4pts

POULE 1 :

<u>EQUIPE :</u>	<u>EQUIPE :</u>	<u>EQUIPE :</u>	<u>EQUIPE :</u>
1-Capitaine :	1-Capitaine :	1-Capitaine :	1-Capitaine :
2-	2-	2-	2-
3-	3-	3-	3-

POULE 2 :

<u>EQUIPE :</u>	<u>EQUIPE :</u>	<u>EQUIPE :</u>	<u>EQUIPE :</u>
1-Capitaine :	1-Capitaine :	1-Capitaine :	1-Capitaine :
2-	2-	2-	2-
3-	3-	3-	3-