

Convertir un gif animé en animation swf pour l'intégrer dans un livre Didapages

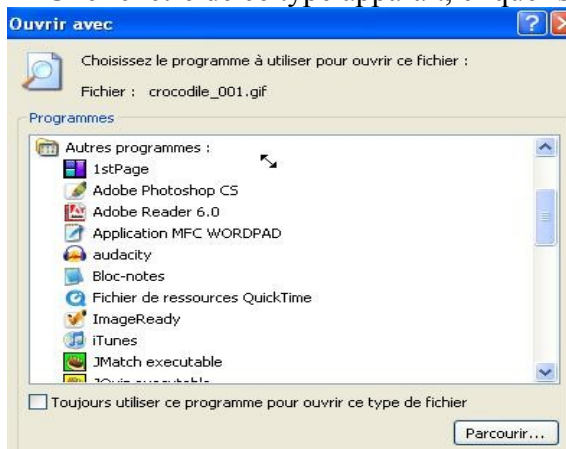
- Télécharger le logiciel gratuit SWFTools à cette adresse:
<http://www.swftools.org/download.html> (choisir swftools-0.7.0.exe si vous travaillez sous Windows)
- Installer SWFTools tout en faisant bien attention au dossier dans lequel vous l'installez. Par défaut les fichiers seront copiés dans [C:\swftools](#).
- Effectuez un clic droit sur le gif animé que vous désirez transformer en swf et que vous aurez préalablement enregistré sur votre ordinateur.
- Choisir « Ouvrir avec »



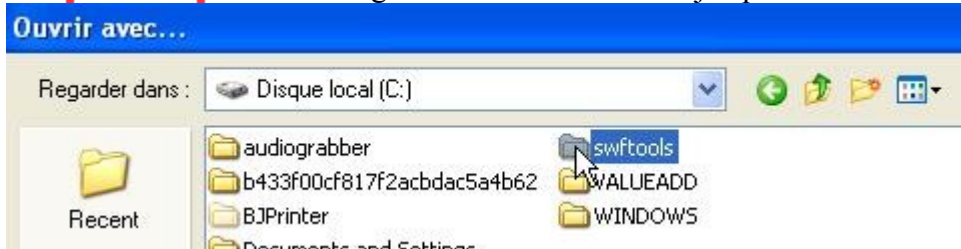
- La première fois, il faudra pointer l'emplacement du programme permettant la conversion en swf



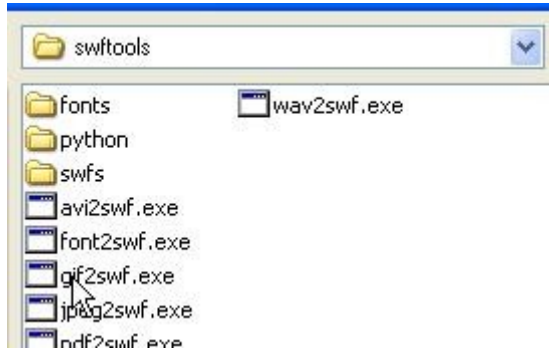
- Une fenêtre de ce type apparaît, cliquer sur Parcourir



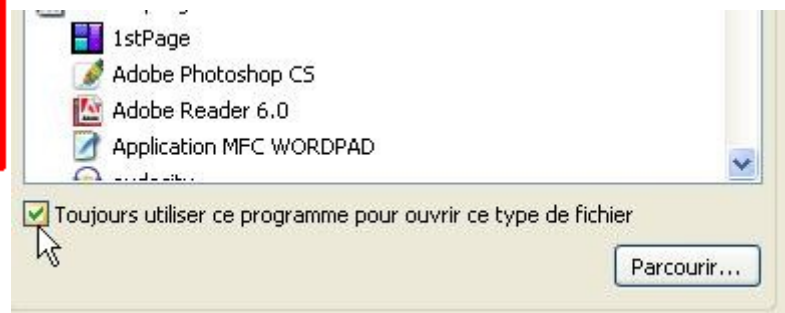
Naviguez dans l'arborescence jusqu'à C:\swftools



- Ouvrir le dossier swftools



Double cliquez sur gif2swf.exe



- Cliquez sur OK

C'est fini! Votre image animée au format swf est prête et se trouve dans le même dossier que l'image gif de départ.

Elle se nomme output.swf.

Renommez la et utilisez la dans Didapages (insérez un objet animation swf).



Et en plus elle bouge!!!