

TP7 : Insérer une image

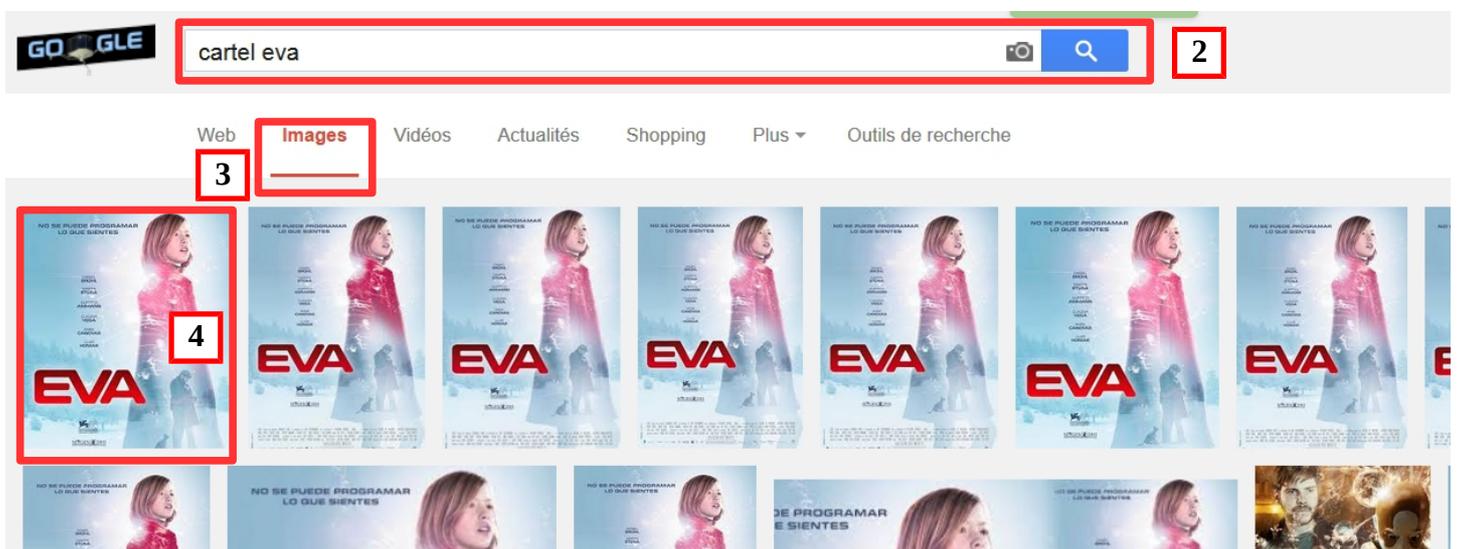
Type de fichier	Format accepté dans l'ENT
IMAGE	jpeg, gif, png

Ce tutoriel vous guide dans les étapes de :

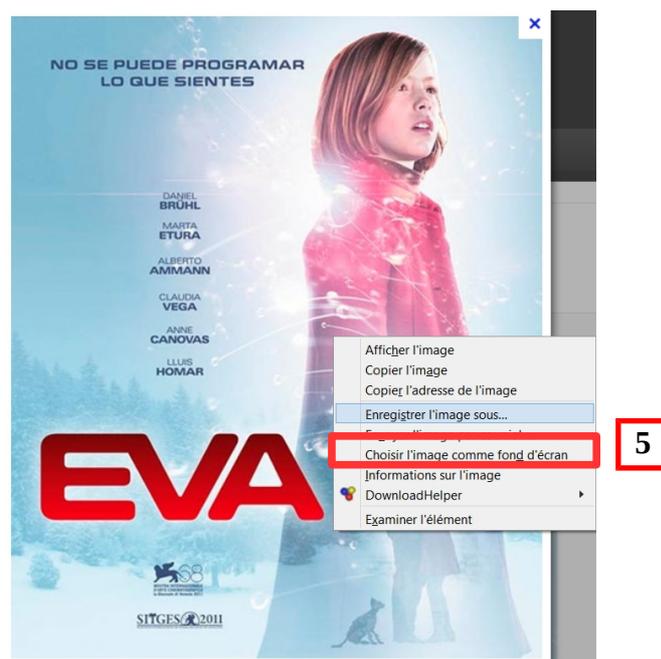
- enregistrement d'une image d'internet
- insertion d'une image à l'aide de l'éditeur de l'ENT
- insertion d'images interactives (Thinglink) par intégration du code source

1. Enregistrer une image d'internet

- 1) Chercher une image à l'aide d'un moteur de recherche, Google par exemple.
- 2) Taper le nom de l'image recherchée (*cartel eva*, par exemple)
- 3) Cliquer sur le lien « images » afin de ne trouver que des images.
- 4) Cliquer sur l'image de votre choix pour l'afficher en taille réelle.



- 5) Faire un clic droit et sélectionner « Enregistrer l'image sous ».

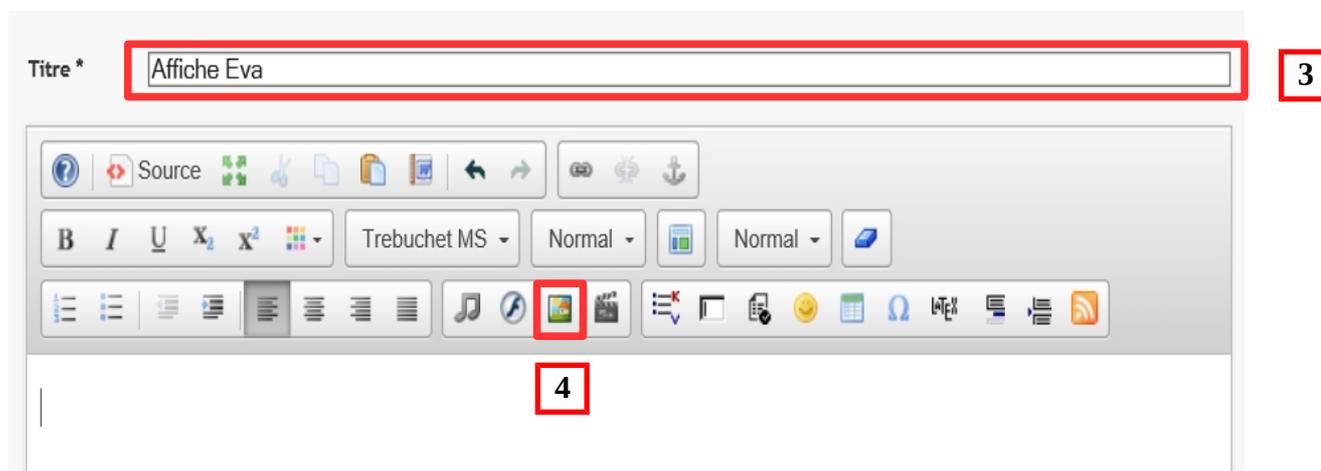


- 6) Enregistrer l'image dans le dossier de votre choix.

2. Insérer une image dans un article

Créer un nouvel article

- 1) Ouvrir la « trousse »
- 2) Sélectionner « Nouvel article »
- 3) Nommer l'article
- 4) Choisir l'icône « Insérer une image » dans la barre de service



- 5) Parcourir et sélectionner l'image (.jpg par exemple), effectuer le traitement automatique de l'image, puis enregistrer



6) Paramétrer l'image si nécessaire

Ajout d'une nouvelle ressource Recherche dans le dossier personnel Paramètres d'insertion

Mise en page de l'image
URL
/lectureImageToolbox.do?TAG=[id-image]1397512879651[/id-image]

Prévisualisation

Largeur  

Hauteur

Bordure

Espacement horizontal

Espacement vertical

Alignement



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas feugiat consequat diam. Maecenas metus. Vivamus diam purus, cursus a, commodo non, facilisis vitae, nulla. Aenean dictum lacinia tortor. Nunc iaculis, nibh non iaculis aliquam, orci felis euismod neque, sed ornare massa mauris sed velit. Nulla pretium mi et risus.

Pour enlever la bordure supprimer le « 1 » puis choisir l'alignement.

Aperçu avant validation de l'article :

Source       

B *I* U x_2 x^2  **Trebuchet MS** **Normal**  **Normal** 



L'image apparaît dans le corps de l'article. Ici avec une légère bordure.

3. Insérer d'images interactives (Thinglink)



Thinglink, un outil gratuit en ligne pour générer des images interactives. Cet outil permet d'insérer des vidéos, des google map, des sons, du texte, des liens sur une image.

- 1) Se connecter à l'adresse : <http://www.thinglink.com/>
- 2) Créer un compte
- 3) Créer l'image interactive avec le site Thinglink

Opérations à réaliser sur le site Thinglink



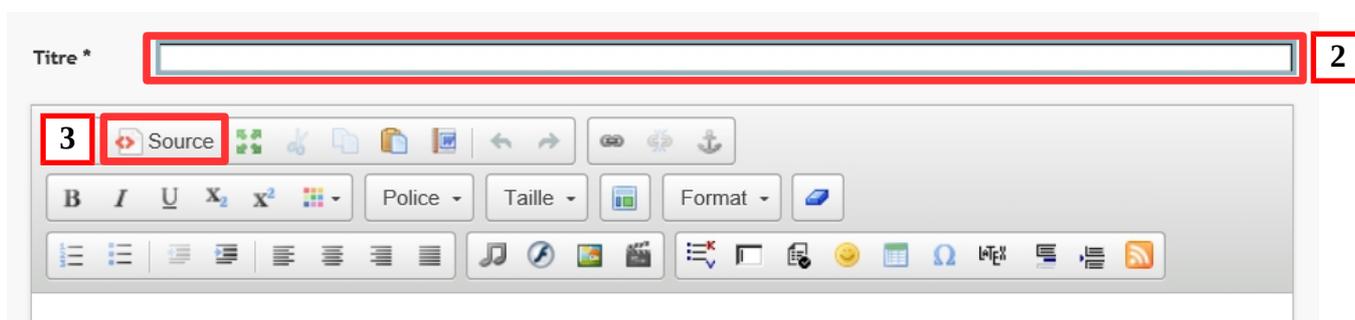
1) Clic droit sur l'image et sélectionner « Partager l'image » Ici, les cercles signalent les zones interactives de l'image.

2) Copier le code.



Opérations à réaliser sur l'ENT

- 1) Créer un nouvel article
- 2) Nommer votre article (nom de l'image par exemple)
- 3) Cliquer sur l'icône « Source »
- 4) Coller le code source que vous avez copié sur Thinglink
- 5) Cliquez à nouveau sur l'icône « Source »
- 6) Valider et l'image interactive est publiée dans le corps de l'article



4