

Tutoriel 7 : Insérer une image interactive avec Thinglink

Type de fichier	Format accepté dans l'ENT
IMAGE	jpeg, gif, png

Ce tutoriel vous guide dans les étapes de :

- insertion d'une image à l'aide de l'éditeur de l'ENT
- insertion d'images interactives (Thinglink) par intégration du code source

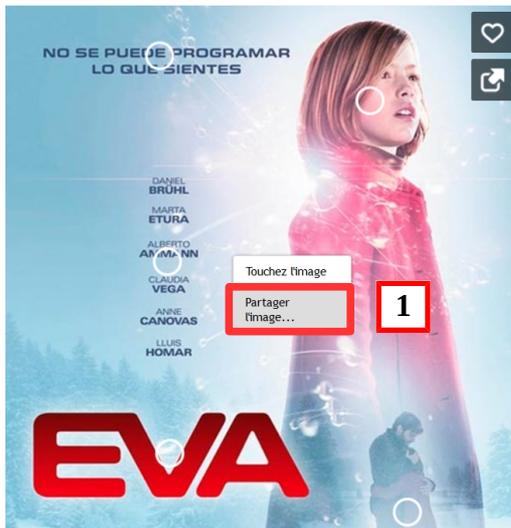
Insérer une image interactive (Thinglink)

Thinglink, un outil gratuit en ligne pour générer des images interactives. Cet outil permet d'insérer des vidéos, des google map, des sons, du texte, des liens sur une image.

thinglink..

- 1) Se connecter à l'adresse : <http://www.thinglink.com/>
- 2) Créer un compte
- 3) Créer l'image interactive avec le site Thinglink

Opérations à réaliser sur le site Thinglink



1) Clic droit sur l'image et sélectionner « Partager l'image » Ici, les cercles signalent les zones interactives de l'image.

2) Copier le code.



Opérations à réaliser sur l'ENT

- 1) Créer un nouvel article
- 2) Nommer votre article (nom de l'image par exemple)
- 3) Cliquer sur l'icône « Source »
- 4) Coller le code source que vous avez copier sur Thinglink
- 5) Cliquez à nouveau sur l'icône « Source »
- 6) Valider et l'image interactive est publiée dans le corps de l'article

